La Universidad del Magdalena, desde la Facultad de Ciencias de la Educación, el programa de Licenciatura en Tecnología y el grupo de Investigación en Informática Educativa – GINFED de la Facultad de Ciencias de la Educación con apoyo de las Vicerrectorías de Investigación y Extensión, desean con este concurso reconocer el trabajo de los docentes y estudiantes tanto al interior de la universidad como de los colegios e Instituciones Educativas que han introducido prácticas pedagógicas innovadoras.

**Fase 1.** Lunes, 11 de agosto de 2025. 4 P.M. Lanzamiento IV Concurso de Tecnología Educativa, Innovación y Robótica.

**Fase 2.** Lunes 11 de agosto de 2025 hasta el viernes 3 de octubre de 2025. Inscripción al concurso diligenciando formulario.

**Fase 3**. Hasta el martes 14 de octubre de 2025. Publicación del listado de propuestas clasificadas por categorías.

**Fase 4.** Jueves 30 de octubre de 2025, de 7 a.m. a 1:00 p.m. Socialización de proyectos en el campus de la Universidad del Magdalena y premiación de primeros lugares de cada categoría.

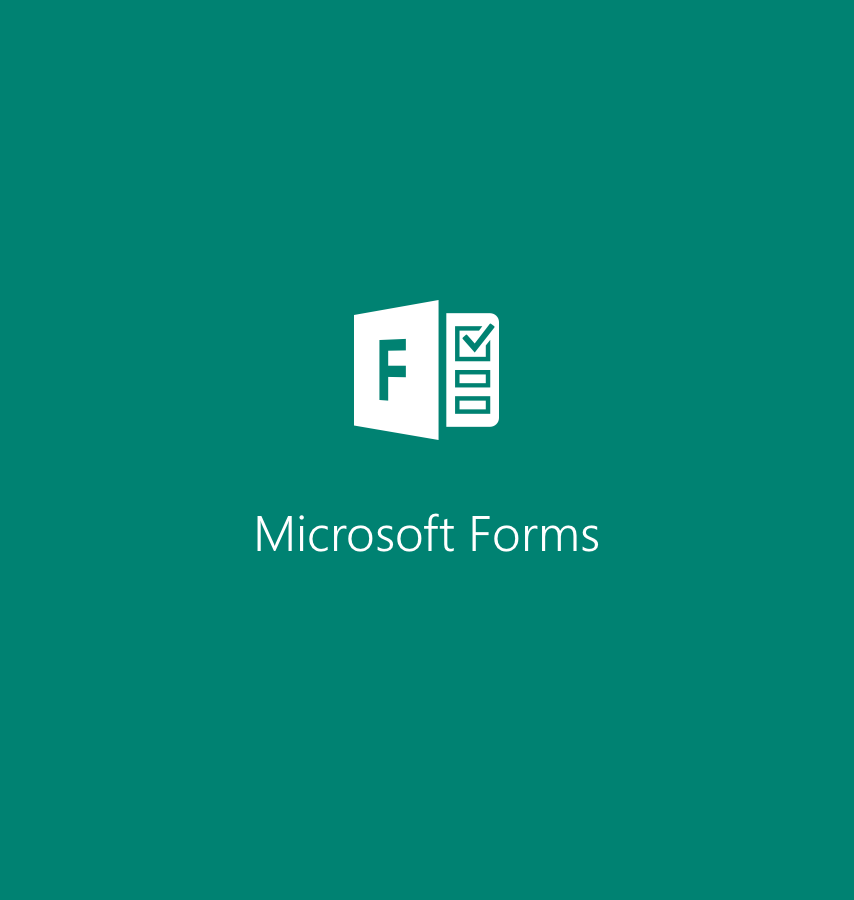
Este concurso está diseñado para participar en 6 diferentes categorías:

**CATEGORIA ESCOLAR:**  
Todo equipo debe estar acompañado de un docente de la institución educativa y el número de participantes puede ser de 1 a 4 estudiantes.  
**Categoría 1:** Estudiantes de Transición, Primero y Segundo grado.   
**Categoría 2:** Estudiantes de Tercero, Cuarto y Quinto grado.   
**Categoría 3:** Estudiantes de Sexto, Séptimo y Octavo grado.   
**Categoría 4:** Estudiantes de Noveno, Décimo y Undécimo grado. La categoría 4 en esta versión tiene dos modalidades. Magdalena para instituciones educativas ubicadas en el departamento del Magdalena y Otros para instituciones educativas ubicadas en otros departamentos de Colombia.  
  
**CATEGORIA UNIVERSITARIA:**  
Todo equipo debe estar acompañado de un docente de la universidad y el número de participantes puede ser de **2** estudiantes de pregrado.  
**Categoría 5:** Para estudiantes de Pregrado de la Universidad del Magdalena.

**Vídeo para las categorías 1-5:** Se les solicitará un vídeo corto en el que deben indicar la utilidad del proyecto, componentes y/o herramientas tecnológicas utilizadas, breve descripción del hardware y software.

**CATEGORIAS INVENTOR:**  
Todo equipo debe estar con un número de participantes de **2** estudiantes con habilidades potenciales en ensamble, configuración y programación en Robótica y Electrónica.   
**Categoría Maker Junior:** Para estudiantes en los grados de **6°** a **11°**.  
**Categoría Maker Senior:** Para estudiantes de Pregrado de la Universidad del Magdalena.  
**Importante:** Se les solicitará un vídeo corto mostrando las habilidades en: Programación Arduino y experiencia ensamblando componentes electrónicos como conexión de puente H y conexión de un motor DC.  
  
**Nota importante:**   
- Los estudiantes de la institución educativa o estudiantes de pregrado Unimagdalena son quienes deben presentar sus creaciones.   
  
**Recomendaciones:**   
- Asegúrese de que el video cuente con un buen volumen de las personas que hablarán..  
- El video debe ser grabado en forma horizontal.  
- La duración máxima del video es de 3 minutos.  
Grupo que no tenga en consideración las anteriores recomendaciones tendrá una disminución de (-5) punto en la suma de la calificación que darán los miembros del jurado calificador.

**Enlace de inscripción:** <https://forms.office.com/r/eSuukNAYyE>

[](https://forms.office.com/r/eSuukNAYyE)

**CATEGORIA ESCOLAR:** *Máximo 4 estudiantes*

**Categoría 1:** Estudiantes de Transición, Primero y Segundo grado.   
**Categoría 2:** Estudiantes de Tercero, Cuarto y Quinto grado.   
**Categoría 3:** Estudiantes de Sexto, Séptimo y Octavo grado.   
**Categoría 4:** Estudiantes de Noveno, Décimo y Undécimo grado.   
  
**CATEGORIA UNIVERSITARIA:** *Máximo 2 estudiantes*   
**Categoría 5:** Para estudiantes de Pregrado de la Universidad del Magdalena.  
  
**CATEGORIA INVENTOR: Habilidades en ensamble, configuración y programación en Robótica y Electrónica.**  
**CATEGORIA MAKER JUNIOR:** *Máximo 2 estudiantes de 6° a 11°*  
**CATEGORIA MAKER SENIOR:** *Máximo 2 estudiantes de programas de pre-grado de la Universidad del Magdalena*

Para el día 30 de octubre con los 5 finalistas de cada categoría se tiene prevista la siguiente agenda:

**La final del concurso hace parte de la programación de la FilSMar 2025**

**Jueves, 30 de octubre**

07:00-13:00 CONCURSO

***Final del IV concurso de Tecnología, Innovación y Robótica Educativa***

Convoca: Licenciatura en Tecnología, grupo GINFED, Facultad de Ciencias de la Educación, Vicerrectoría de Investigación y Vicerrectoría de Extensión.

Lugar: Edificio de aulas Ciénaga Grande, espacio abierto

7:00-8:00

Ubicación de finalistas en las mesas asignadas

8:00- 8:30

Apertura de la final del IV concurso

8:30-11:00

Exhibición de los proyectos por los equipos finalistas de las categorías 1 - 5 y recorrido de los jurados por las mesas de los equipos finalistas

Diseño y construcción de prototipos por los equipos finalistas de las categorías Maker Junior y Maker Senior

11:00-11:30

Puesta a prueba de prototipos desarrollados por los equipos finalistas de las categorías Maker Junior y Maker Senior y valoración de los prototipos por parte de los jurados

11:30-13:00

Premiación y cierre